

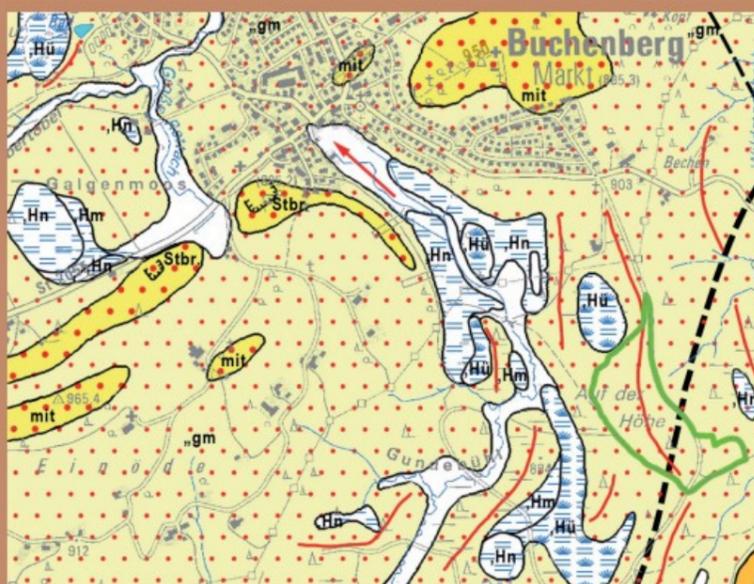


Station 1

Vorsicht, Sie stehen auf einem Gletscher!

Diesen Satz hätte jemand vor 12.000 Jahren zu Ihnen sagen können, denn genau dort, wo Sie jetzt stehen, war früher ein Gletscher. Im Laufe der Zeit wurde es wärmer und das Eis ist geschmolzen. Gletscher haben große Kräfte und können gewaltige Massen an Erde und Steinen zusammenschieben. Genau das hat damals der Gletscher namens Iller gemacht. Dabei ist dann der Hügel „Auf der Höhe“ entstanden.

Das Wasser, das sich durch das Abschmelzen des Eises gebildet hat, konnte nicht komplett versickern, und so sind Seen entstanden. Viele Gletscherseen sind heute bekannte Badeseen, wie zum Beispiel der große Alpsee bei Immenstadt. Hier in dieser Gegend waren die Seen nicht so groß. Sie sind mit der Zeit ausgetrocknet und haben sich in feuchte Streuwiesen (das Gras wurde als Einstreu im Stall verwendet) oder Moore umgewandelt.



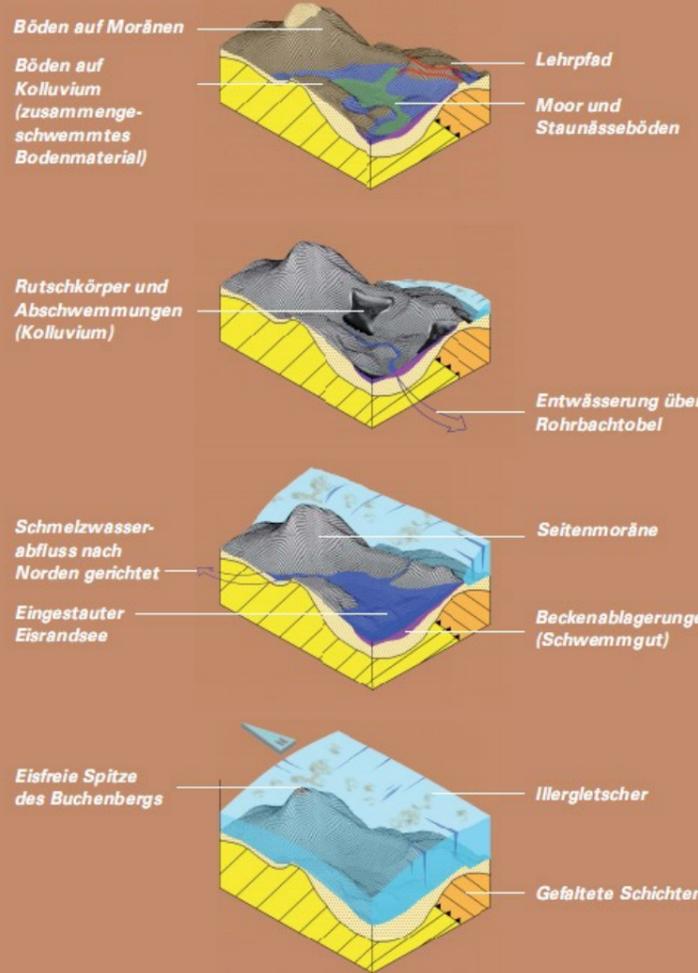
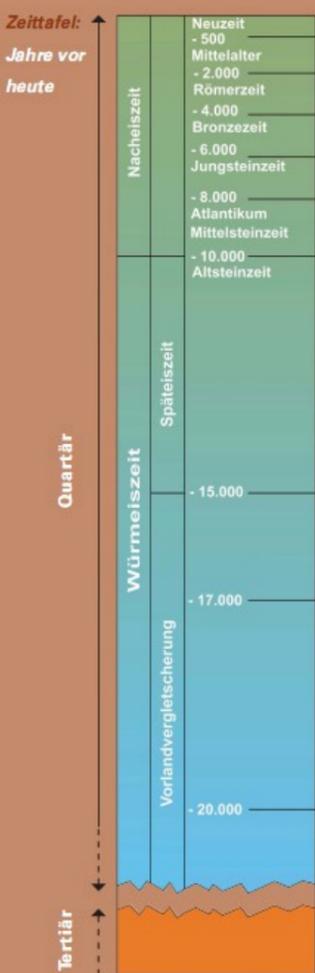
Ausschnitt aus der Geologischen Karte des Blattes Buchenberg

	Anmooriger Boden (Boden mit hohem Anteil unersetzter organischer Substanz) über verschiedenem Untergrund		Schmelzwasserrinne
	Übergangsmoortorf (abgestorbene, unersetzte Pflanzenreste von z.B. Kiefer, Birke, Binsen; grund- und regenwasserbeeinflusst)		Schuttablagerungen des Illergletschers (Moräne)
	Niedermoortorf (abgestorbene, unersetzte Pflanzenreste von z.B. Erle, Weide, Schilf; grundwasserbeeinflusst)		Molassezone (Molasse = Abtragsmaterial, z.B. Kies, Sand)
			Bodenlehrpfad



Station 1

Der Illergletscher formte den Buchenberg



Heute: Unterschiedliche Bodentypen bilden sich auf dem kalkhaltigen, nährstoffreichen Moränenmaterial (Moräne v. frz.: moraine: „Geröll“; vom Gletscher transportierter Gesteinsschutt).

Vor 12.000 Jahren: In dieser Zeit entstand die endgültige Form der Landschaft.

Zwischen 20.000 und 12.000 Jahren vor heute: Der Illergletscher formt die Seitenmoräne „Auf der Höhe“. In der Senke staut sich das Schmelzwasser, Schwemmgut lagert sich ab.

Vor 20.000 Jahren: Das Eis hatte seinen höchsten Stand.